



INFO PRESSE

Date : 05/12/2019

De la part de service communication
04 79 96 87 35 - communication@grandchambery.fr

Travaux d'aménagement de la pelouse du Mâconnais

La pelouse du Mâconnais est un lieu de vie important pour les habitants des Hauts-de-Chambéry. La ville de Chambéry, en partenariat avec Grand Chambéry - et avec le soutien financier de la Région Auvergne-Rhône-Alpes - investit pour mieux répondre aux usages des habitants et renforcer l'attractivité de ce lieu emblématique du quartier.

Des cheminements piétons vont être aménagés afin d'accéder à la pelouse et la traverser en toute sécurité. Les abords du city stade vont s'adapter pour offrir plus de convivialité. Ces travaux seront réalisés de décembre 2019 à mars 2020 pour un coût total d'environ 290 000€, avec une participation de la Région de 192 000€.

> L'Avenue Daniel Rops sera sécurisée devant le collège Côte Rousse

Pour apaiser la circulation de l'Avenue et sécuriser les traversées piétonnes pour les habitants et les collégiens, plusieurs aménagements sont prévus :

- la modification du mobilier urbain (bancs, bordures anti franchissement, continuité piétonne...),
- la création de 3 passages piétons.

> La pelouse du Mâconnais va être aménagée pour favoriser son usage

Afin de rendre plus praticable la traversée de la pelouse, notamment en cas de pluie, et améliorer les usages, la pelouse du Mâconnais va connaître plusieurs agencements :

- une enrobé sur le cheminement,
- une rampe pour les personnes à mobilités réduite,
- un escalier près de l'Avenue Daniel Rops au city stade,
- 7 nouvelles places de stationnements,
- Un renforcement de l'alignement d'arbre près du parking.

Les abords du city stade vont devenir plus attractifs, avec la mise en place de bancs, d'accès, d'un cheminement...

GRAND CHAMBERY | VILLE DE CHAMBERY
DIRECTION MUTUALISÉE DE LA COMMUNICATION

106 allée des Blachères – CS 82618 – 73026 Chambéry cedex
04 79 96 87 35 - grandchambery.fr - cmag-agglo.fr - chambery.fr

@GrandChambery | VilledeChambery - @ChamberyOfficiel