



Sous la responsabilité du Chef d'atelier peinture, l'agent réalise tous les travaux de peinture sur les bâtiments et mobiliers urbains, dans les meilleures conditions de rendement, de qualité, de coût, de sécurité et de délais.



MISSIONS PRINCIPALES :

- réalise les finitions et les protections des surfaces par application de peinture, résine, vernis, lasure après avoir préparé manuellement ou mécaniquement les supports
- pose les revêtements muraux
- Applique les enduits de rebouchage et lissage
- Réalise les petites réparations en plâtre
- Monte les échafaudages
- Met en place et utilise les protections nécessaires au chantier
- Opère le balisage
- Intervient lors de la préparation d'expositions et de stands
- Pose des revêtements de sol
- Efface des graffitis
- Applique les consignes de sécurité



COMPÉTENCES REQUISES :

- Posséder un diplôme dans le domaine de la peinture ou une expérience professionnelle significative dans ce secteur
- Savoir organiser son chantier seul ou en équipe
- S'adapter aux différents locaux
- Posséder des connaissances de base en bureautique
- Connaître les outils, les produits, les matériaux
- Savoir préparer les subjectiles
- Savoir appliquer les peintures et poser un revêtement
- Quantifier les fournitures nécessaires
- Respecter les délais
- Renseigner les usagers et les guider si nécessaire
- Apporter du soin et de la précision à son travail
- Etre respectueux de ses collègues et des consignes de travail



Fiche de poste détaillée disponible auprès du service recrutement recrutement@mairie-chambery.fr



Renseignements auprès de
Geoffrey DELENCRE 04 79 68 58 42

Cv et lettre de motivation à adresser à :
Hôtel de Ville BP 11105, 73011 Chambéry cedex
ou recrutement@mairie-chambery.fr

Date limite de dépôt des candidatures

Le 30 septembre 2020

Aurélie LE MEUR

Première Adjointe au Maire
en charge des ressources humaines, de la communication, des relations internationales, de la jeunesse et de la vie étudiante