



ACTISCIENCES : OBJETS TECHNIQUES

Investiguer pour apprendre en technologie

Les objets techniques cycle 3 propose une véritable démarche d'investigation autour des 3 domaines clés du programme :

- Circuits électriques alimentés par des piles ; dangers de l'électricité,
- Leviers et balances, équilibre,
- Objets mécaniques, transmission de mouvements



Public

Cycle 3

Thèmes abordés

- Analyser le fonctionnement d'objets techniques alimentés par l'énergie électrique
- Déterminer si un matériau est isolant ou conducteur
- Réaliser le circuit électrique d'une sonnette
- Se protéger des dangers de l'électricité
- Réaliser la maquette de l'éclairage d'une maison
- Découverte des avantages et inconvénients de 2 types de circuit
- Fabriquer un mobile
- Réaliser des équilibres
- Mesurer des masses à l'aide de balances
- Appréhender le principe du levier
- Découvrir et identifier des objets techniques fonctionnant avec le principe des leviers
- Des dispositifs, des machines pour réaliser des actions : déplacer, réduire des aliments en poudre
- Les mouvements présents dans le fonctionnement d'un puits à pétrole
- Découverte de quelques mécanismes de transformation et de transmission de mouvement
- Réalisation de la maquette d'un manège ou d'un puits
- Étude d'une bicyclette, d'un tricycle ou d'une trottinette

Descriptif technique

- Contenu de la mallette « Actisciences »
 - Matériel électrique :
 - 32 ampoules,
 - 32 douilles,
 - 16 interrupteurs,
 - 6 fils électriques,
 - 24 fils pince crocodile
 - 8 buzzer,
 - 8 boutons-poussoir,
 - 8 led...
 - 8 roues à gorges (poulies)
 - 1 classeur ressources comprenant:
 - 1 fichier ressources
 - 12 posters 60 x 44
 - 48 cartes images A4
- Lego complémentaires
 - 4 boîtes comprenant chacune 82 éléments (détail dans les boîtes)
 - 1 CD-Rom LEGOeducation
 - 5 livrets explicatifs dans chaque boîte

Conditionnement

Caisse en plastique

Conception

Editions SED

Valeur d'assurance

572 €

Conditions de présentation dans la structure d'accueil

Néant

