



Le devenir des produits d'érosion

Moraines, éboulis, alluvions, méandres, bancs de sables et dunes, marnes et argiles, cendres volcaniques : autant de morphologies alluviales et côtières, de types de paysages caractérisés par l'instabilité et la mobilité, à localiser et à interpréter.

La représentation de sites très divers, d'expériences, de roches, permet de découvrir l'influence de la durée des roches sur le relief, l'importance des facteurs chimiques dans la dissolution et le dépôt, le rôle des êtres vivants dans la construction ou la destruction des roches.

Deux jeux de cartes vous sont proposés , l'un traitant des paysages en région calcaire , l'autre en terrains meubles.



Public

Collège

Descriptif technique

2 jeux de :

- 5 jeux de 20 documents en couleur
- 1 notice détaillée avec de nombreuses pistes d'exploitation pédagogique, à l'usage de l'enseignant.

Thèmes abordés

- l'érosion en terrain calcaire
- l'érosion en terrain meuble ;
- identification des éléments d'un paysage ;
- les différentes figures d'érosion ;
- Roche saine/roche altérée.

Transversalité

- les roches et leurs constituants ;
- l'action des agents atmosphériques ;
- l'évolution des paysages dans le temps ;
- la notion de risques et de prévention des risques.

Conditionnement

1 pochette

Conditions de présentation dans la structure d'accueil

Néant

Conception

JEULIN

Valeur d'assurance

100 €

Date de création

2000

