



# MAQUETTE CREATION DE PAYSAGES

## La Terre change en surface

Dans un paysage, on peut observer des interactions entre les roches, l'eau, l'air, la végétation et l'homme. Les roches et leurs constituants subissent à la surface de la Terre une désagrégation et/ou une dissolution dont l'eau est le principal agent.

Ce dispositif expérimental permet de réaliser en classe différents processus d'érosion et d'assister au fur et à mesure à leur évolution et à la naissance des paysages associés.

Une pluie artificielle sur un ensemble rocheux, matériaux résistants et matériaux meubles, disposé en relief, fait naître un paysage.

Simple et à la portée de tous, cette maquette peut être mise en œuvre en l'absence de point d'eau.

## Thèmes abordés

- le ravinement sur différents matériaux ;
- la formation des cheminées de fées ;
- l'effondrement de blocs ;
- le dégagement progressif d'un fossile ;
- la comparaison en direct de l'érosion sur divers sols.

## Transversalité

- les roches et leurs constituants ;
- l'action des agents atmosphériques ;
- l'évolution des paysages dans le temps ;
- le modelé de terrain ;
- la notion de risques et de prévention des risques.

## Valeur d'assurance

130 €



## Public

Collège

## Descriptif technique

- 1 bac à expérience
- 1 bac de décantation, muni à mi-hauteur d'un tuyau d'évacuation de 2 mètres de long
- 1 bac de mélange
- 2 fond de manipulation
- 3 compartiments
- 1 cuvette de moulage
- Une douchette de pluie et son tuyau d'alimentation

## Conditionnement

1 boîte cartonnée

## Conditions de présentation dans la structure d'accueil

Une truelle et quelques matériaux non fournis : sable, plâtre à prise rapide, graviers

## Conception

JEULIN

## Date de création

2002

